

# Boletim técnico do produto

Março 2012

## F0400V

### Kit de Betume Poliéster Sistema ONE TOUCH

<i>Produto</i>	<i>Descrição</i>
P551-1091	Kit de Betume Poliéster Universal
P551-1092	Kit de Betume Poliéster Fino
	Endurecedor

#### Descrição do produto

Esta gama de betumes poliéster é composta por um betume universal e por um betume fino, em embalagens de dois componentes que contêm tanto o betume como o endurecedor. Este produto é doseado usando uma pistola específica que permite ajustar correctamente a proporção de mistura entre o betume e o endurecedor. A mistura entre estes dois produtos é efectuada no bico misturador, colocado na boca da embalagem, através do qual passam os dois produtos. Graças a este processo, fica-se com o betume pronto a usar sem necessidade de nenhum processo de mistura antes da aplicação.

#### Substrato e preparação

O sistema de Betume Poliéster ONE TOUCH (P551-1091 e P551-1092) só deve ser aplicado sobre:

- Aço bem despolido e desengordurado
- Alumínio bem despolido e desengordurado
- Fibra de vidro bem lixada (GPR)
- Betume poliéster
- Primário original de fábrica
- Acabamentos existentes, desde que em boas condições.

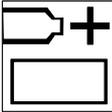
#### Compostos Orgânicos Voláteis (COV)

Valor limite da UE para este produto (subcategoria de produto: IIB/b) nas condições de pronto a aplicar é 250 g/l de COV.

O conteúdo em COV deste produto nas condições de pronto a aplicar é no máximo 250 g/l.

Segundo o modo de utilização escolhido, o COV real deste produto "pronto a usar" pode ser inferior ao especificado pela directiva da UE.

## Processo

	<p>O cartucho efectua a dosagem e mistura do betume “pronto a usar” numa proporção de 10 partes de betume e 1 parte de endurecedor.</p> <p>Retirar a tampa da embalagem (cartucho) e colocar o bico misturador.</p> <p>Introduzir o cartucho na pistola aplicadora.</p> <p>Apertar o gatilho com cuidado de modo a dosear 2 ou 3 gramas (2-3 cm) de produto. Este passo só deve ser feito na primeira vez que se usa a embalagem antes de dosear a quantidade correcta para a reparação, já que assim se consegue uma adequada proporção de mistura e uma secagem perfeita.</p> <p>Dosear a quantidade de betume necessária para a reparação e aplicar imediatamente sem necessidade de efectuar qualquer outro processo de mistura.</p> <p>Depois do primeiro uso do cartucho, deixar ficar o bico misturador. Só existe necessidade de o substituir quando o cartucho voltar a ser utilizado.</p> <p>Limpar e retirar algum betume seco que possa existir na parte superior do cartucho antes de enroscar um novo bico misturador.</p>
	<p>Para danos mais profundos aplicar várias demãos, deixando secar bem cada demão.</p> <p>Lixar entre demãos para obter melhor aderência.</p> <p>Tempo de trabalho: 4 minutos a 20 °C 2 minutos a 30 °C</p>
	<p><b>Tempo de secagem antes de lixar:</b> 25 minutos a 20 °C 15 minutos a 30 °C</p> <p><b>Infravermelho:</b> 5 minutos a uma distância de 80 cm (temperatura máxima 80 °C)</p>
 	<p>Lixar à mão a seco com P120-P180.</p> <p>Terminar com lixagem à máquina com P220-P240.</p> <p>Não é recomendável lixar a húmido os Betumes Poliéster.</p>
<p><b>REPINTURA</b></p>	<p>O Betume Poliéster pode ser repintado com qualquer Primário de 2 componentes da Nexa Autocolor, primário anticorrosivo (Etch Primer) ou primários Epóxi.</p>



**Estes produtos destinam-se exclusivamente à pintura profissional de veículos.** Não devem ser utilizados para outros fins que não os especificados. A informação contida neste boletim técnico é baseada em conhecimentos científicos e técnicos actuais e é da responsabilidade do utilizador tomar todas as medidas necessárias para garantir a adequação do produto à finalidade pretendida.

Para mais informação sobre segurança e higiene, consultar as notas dos boletins técnicos, também disponíveis em: [www.pt.nexaautocolor.com/pt](http://www.pt.nexaautocolor.com/pt)

**Para mais informação, contactar:**  
**Nexa Autocolor®**  
 PPG Ibérica Sales & Services Refinish  
 Ctra. Gracia-Manresa Km. 19,2 Rubi 08191 (Barcelona) España  
 Tel.: + 34 93 565 03

Product Data Sheet