



GLOBAL REFINISH
SYSTEM



Fev. 2016

Informação do Produto



Sistema de Verniz Texturado Mate GRS Deltron

D8117 Verniz Semi-Brilho
D843 Base Texturada

PRODUTOS

Verniz Semi-Brilho Deltron	D8117
Verniz UHS Express Deltron	D8135
Endurecedor HS Deltron	D8302
Aditivo Texturado Deltron	D843 para criar um fino efeito texturado tipo 'camurça'
Diluentes de Baixa Emissão COV	D8718, D8719, D8720

DESCRIÇÃO DO PRODUTO

O Verniz D8117 (Semi-Brilho) foi desenvolvido para a sua utilização sobre ENVIROBASE® High Performance.

O Sistema de Verniz Texturado Mate Deltron consiste em dois versáteis vernizes 2K de uretano acrílico e um aditivo texturado desenvolvidos para reproduzir uma gama de níveis de baixo brilho e texturas para reparações especializadas de veículos, ou acabamentos originais de veículos com verniz texturado de baixo brilho sobre um sistema de base bicamada de cor única ou múltipla (por ex. o sistema texturado Mate de toda a carroçaria Peugeot). A mistura Texturado Mate pode ser utilizada sobre plásticos rígidos sem a necessidade de utilizar aditivos especiais.

A Mistura de D8117 e D843 pode ser combinada com o Endurecedor HS Deltron D8302.



PREPARAÇÃO DE SUBSTRATO

Quando se procede à preparação do veículo, devem ser tomadas precauções para minimizar o contacto directo da fita de mascarar sobre o acabamento Mate original. Sempre que for necessário utilizar a fita de mascarar directamente sobre o acabamento original, a fita deverá ser removida antes do processo de estufagem a fim de evitar uma marca permanente sobre o original.

A Mistura de D8117 / D843 Deltron deve ser aplicada sobre uma superfície limpa e livre de poeiras. É recomendado o uso leve de um tack rag após o tempo de evaporação da base bicamada.

Devem ser tomadas precauções a fim de evitar a inclusão de sujidade em qualquer fase da reparação. A rectificação de defeitos devido a sujidade ou poeiras não é possível em acabamentos Texturados após a aplicação da última demão de verniz.

PROPORÇÕES DE MISTURA D8117 / D843

Para permitir as variações normais no nível de brilho, dependendo da cor, do modelo e do tipo de reparação, é possível misturar o D8115 e D8117 entre si, em qualquer proporção, a fim de corresponder ao nível exigido de brilho numa reparação específica. A % de rácios indicados em baixo são o melhor ponto de partida para os 5 diferentes níveis de brilho.

Nível de Textura	T01	T02	T03	T04	T05
Verniz	Partes por Peso				
D8117	3	3.5	4	4.5	5
D843	3	2.5	2	1.5	1

A mistura resultante é então activada e diluída conforme instruções em baixo.

Nota: DEVEM ser realizados testes em painéis com o específico endurecedor/diluyente/na proporção específica/em combinação com a pistola de pintura a fim de verificar a cor e o nível de brilho sobre o veículo a ser reparado.

Recomenda-se a utilização do Diluyente D8718 somente em pequenas áreas ou componentes (Espelho retrovisor, guarda-lamas, etc.)

* ENDURECEDOR / DILUENTE / SELECÇÃO DA PROPORÇÃO DE MISTURA

Áreas mais pequenas / Painéis Verticais / Maior Brilho
Abaixo de 25°C
Tamanho menor do bico da pistola



Endurecedor Rápido/Diluyente

Áreas grandes / Painéis Horizontais / Menor Brilho
Acima de 25°C
Tamanho maior do bico da pistola



Endurecedor Lento/Diluyente



PROPORÇÃO DE MISTURA

Proporções de mistura com Endurecedor HS D8302

	Maior textura Menor Brilho				Menor Textura Maior Brilho
D8117	3	3.5	4	4.5	5
D843	3	2.5	2	1.5	1
D8302	1	1	1	1	1
D8718/9/20	4	4	4	4	4

Se for necessário uma textura mais grossa é possível misturar com o D844

Se for necessário um brilho menor é possível misturar o D8117 com o D8115

Realize sempre um ensaio numa lamela a fim de verificar a correspondência com o veículo.

DETALHES DO PRODUTO MISTURADO

Vida Útil da mistura a 20°C: 1 - 2 horas dependendo do endurecedor/diluyente

Viscosidade a 20°C 15-16 segundos DIN4.

APLICAÇÃO E TEMPO DE EVAPORAÇÃO

Inicialmente Deve ser aplicada 1 demão de D8135 activada com D8302 / D8718 sobre o painel completo. Proceder à cura durante 15 min. e deixar esfriar antes de aplicar o revestimento Texturado / Mate. Por favor, consultar a Ficha Técnica do produto D8135 no que se refere à activação e informação sobre aplicação.



Configuração da Pistola de pintura:

1.4 mm

Aplicação

1 Demão completa
Deixar evaporar até ficar totalmente Fosco
+
1 Demão complete seguida de uma demão leve (½ demão).
Deixar evaporar até ficar totalmente Fosco antes de estufar.

Tempo de evaporação entre demãos

10 - 15 minutos ou até toda a área a reparar ficar totalmente fosca.*

Tempos de evaporação antes de estufa ou secagem por IV

15 - 20 minutos ou até toda a área a reparar ficar totalmente fosca.*

Estes produtos destinam-se exclusivamente para uso profissional.

RLD268V
Página 3 de 8



***Nota:** É importante permitir que a Mistura de Verniz evapore totalmente entre demãos e antes da cura a fim de se obter uma melhor aparência e o nível de brilho em toda a área.

Os tempos de evaporação reais vão depender da combinação necessária entre endurecedor/diluyente para atingir o efeito de brilho correcto, o que pode variar entre 15 – 30 minutos.

TEMPOS DE SECAGEM

Seco para manusear a 60°C*

40 minutos com o D8302



* Os tempos de estufagem destinam-se à temperatura do metal. Poderá ser necessário adicionar mais tempo para permitir que o metal atinja a temperatura recomendada.

Total de espessura de película seca: 45 – 55 µm

REPARAÇÃO E REPINTURA



Lixagem:

É essencial para garantir uma boa aderência do revestimento

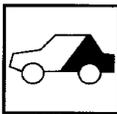
- *Grão Lixa à água*

P800

- *Grão Lixa a seco*

P400 - P500

Repintura / Tempos entre repinturas:



- *Secagem a 60°C, ou através de IV*

Após arrefecimento

- *Secagem ao Ar a 20°C*

12 horas

Repintável com:

Primários Deltron
Envirobase High Performance
Revestimentos Deltron



TABELAS DE MISTURA POR PESO PARA D8117 / D843

GUIA PARA MISTURA POR PESO

Quando é necessário um volume específico de verniz, este pode ser obtido de forma mais simples através da mistura por peso, utilizando a tabela que se segue. Os pesos são cumulativos – por favor, **NÃO** tarar a balança entre adições

Volume de tinta RFU pretendido (Litros) @ 3/3/1/4	Peso Verniz D8117	Peso Aditivo Texturado D843	Peso Endurecedor HS D8302	Peso Diluente D8718/9/20
NÃO TARAR A BALANÇA ENTRE ADIÇÕES				
0.10 L	29g	57g	67g	95g
0.25 L	74g	143g	168g	238g
0.50 L	147g	286g	336g	476g
0.75 L	221g	429g	504g	714g
1.00 L	294g	571g	672g	952g

Volume de tinta RFU pretendido (Litros) @ 3.5/2.5/1/4	Peso Verniz D8117	Peso Aditivo Texturado D843	Peso Endurecedor HS D8302	Peso Diluente D8718/9/20
NÃO TARAR A BALANÇA ENTRE ADIÇÕES				
0.10 L	33g	55g	64g	95g
0.25 L	82g	137g	161g	238g
0.50 L	164g	274g	322g	475g
0.75 L	221g	429g	539g	738g
1.00 L	328g	548g	645g	950g

Volume de tinta RFU pretendido (Litros) @ 4/2/1/4	Peso Verniz D8117	Peso Aditivo Texturado D843	Peso Endurecedor HS D8302	Peso Diluente D8718/9/20
NÃO TARAR A BALANÇA ENTRE ADIÇÕES				
0.10 L	37g	55g	65g	95g
0.25 L	94g	138g	162g	238g
0.50 L	187g	275g	324g	476g
0.75 L	281g	413g	485g	715g
1.00 L	375g	551g	647g	953g



Volume de tinta RFU pretendido (Litros) @ 4.5/1.5/1/4	Peso Verniz D8117	Peso Aditivo Texturado D843	Peso Endurecedor HS D8302	Peso Diluente D8718/9/20
NÃO TARAR A BALANÇA ENTRE ADIÇÕES				
0.10 L	42g	55g	65g	96g
0.25 L	105g	138g	163g	239g
0.50 L	211g	277g	325g	478g
0.75 L	316g	415g	488g	717g
1.00 L	421g	554g	650g	955g

Volume de tinta RFU pretendido (Litros) @ 5/1/1/4	Peso Verniz D8117	Peso Aditivo Texturado D843	Peso Endurecedor HS D8302	Peso Diluente D8718/9/20
NÃO TARAR A BALANÇA ENTRE ADIÇÕES				
0.10 L	47g	56g	65g	96g
0.25 L	117g	139g	163g	240g
0.50 L	234g	278g	326g	479g
0.75 L	351g	417g	490g	719g
1.00 L	468g	556g	653g	958g

DESEMPENHO E LIMITAÇÕES

Os níveis de Brilho e textura obtidos através deste processo podem variar dependendo da espessura da película e da aplicação. Uma menor espessura de película e uma lixagem a seco vão proporcionar um Brilho Menor e maior textura. Uma espessura de película elevada e uma lixagem à água vão conferir níveis maiores de brilho e ocultar parte da textura.

Devem ser tomadas precauções no sentido de evitar que a espessura da película de verniz seja demasiado elevada pois pode afectar a cor do acabamento final. Se isso acontecer, é necessário proceder à lixagem e repintura com a Base Bicamada e Verniz.

A remoção de sujidade do acabamento Texturado Mate não é possível.

LIMPEZA DO EQUIPAMENTO

Depois de usar, limpe cuidadosamente todo o equipamento com solvente de limpeza ou diluente.



CUIDADOS GERAIS E MANUTENÇÃO DE ACABAMENTOS TEXTURADOS MATE

As orientações que se seguem sobre Manutenção e Limpeza de acabamentos texturados mate em veículos destinam-se aos proprietários dos veículos, mas são aplicáveis quer para os fabricantes de automóveis quer para as oficinas de reparação.

Devem ser tomadas precauções especiais no que se refere aos Acabamentos Texturados Mate, a fim de manter o mesmo efeito original Texturado Mate.

Guia para o proprietário do veículo para manter o mesmo efeito texturado mate ao longo do tempo.

Os acabamentos Texturados/Mate podem ser facilmente danificados através da utilização normal do dia-a-dia (porta, capô, bagageira, desgaste causado pelo calçado ao entrar e sair do veículo, etc.). Estas operações devem ser realizadas com cuidado pois podem provocar marcas ou alterações no efeito Texturado/Mate.

Devem ser tomadas precauções para evitar o derramamento de combustível sobre os acabamentos Texturados/Mate. O combustível derramado deve ser removido o antes possível usando o guia de limpeza em baixo, a fim de evitar danos permanentes ou alterações do efeito Texturado/Mate.

1. De modo a manter o efeito Mate da superfície, deve ser evitado o uso de desengordurantes de tinta, abrasivos ou polimentos e cera. O veículo não deve ser polido.
2. O polimento conduzirá a um efeito de brilho maior e desigual.
3. A Limpeza/Polimento com materiais inadequados pode alterar o efeito Mate (geralmente aumentando o brilho).
4. Devem ser evitadas as máquinas automáticas de lavagem de carros. O método preferencial de lavagem é o manual, com uma esponja macia, sabão neutro e muita água. Lavagens demasiado frequentes durante um determinado período de tempo podem resultar no aumento e na inconsistência de brilho sobre o painel. A lavagem sob exposição solar directa deve ser evitada.
5. Insectos e resíduos de aves devem ser removidos prontamente. Os resíduos devem ser amolecidos com água e/ou removê-los com cuidado utilizando um equipamento de limpeza de alta pressão. Em caso de resíduos já secos, deve ser utilizado um spray de remoção de insectos antes da lavagem.
6. Sempre que seja utilizado qualquer produto de limpeza com esponjas macias ou panos, é essencial não pressionar ou esfregar o acabamento Mate. Deve ser utilizada uma técnica suave de limpeza/secagem. A aplicação de força ou pressão irá alterar o efeito Mate e conduzirá a um aspecto irregular.



INFORMAÇÃO SOBRE COV

O valor limite imposto pela UE para este produto (categoria do produto: IIB.e) na forma pronto a usar é no máximo de 840g/l de COV.

O conteúdo de COV neste produto na forma pronto a usar é no máximo de 840g/l.

Dependendo do modo de utilização escolhido, o COV real deste produto pronto a usar pode ser inferior ao especificado pelo código da Directiva da EU.

HIGIENE E SEGURANÇA

Estes produtos destinam-se exclusivamente para uso profissional e não devem ser usados para fins diferentes dos especificados. As informações constantes neste folheto baseiam-se em conhecimentos científicos e técnicos atuais, e é da responsabilidade do utilizador seguir todos os passos necessários com vista a garantir a adequação do produto para o objetivo pretendido.

Para informações sobre Higiene e Segurança, por favor, consulte a Ficha de Dados de Segurança, também disponível em:

www.ppgrefinish.com

Departamento de Apoio ao Cliente

PPG Ibérica Sales & Services Refinish
Ctra. Gracia-Manresa Km.19,2
08191 Rubi (Barcelona)
Espanña
Tel : +34 93 565 03 25



ENVIROBASE® é uma marca registada da PPG Industries Ohio, Inc.

Copyright © 2013 PPG Industries Ohio, Inc. Todos os direitos estão reservados. .

Os números dos produtos originais acima descritos estão protegidos por direitos de autor pertencentes à PPG Industries Ohio, Inc.

